INSTITUTO FEDERAL
PARANÁ

Quem sou eu?

Prof. Dr. Robyson Aggio
www.aggioirati.com.br

Licenciado em Matemática

Bacharel em Engenharia de Software

Mestre em Matemática

Doutor em Ciências Florestais

Áreas de interesse?

Desenvolvimento Mobile e Web

Plano de Ensino

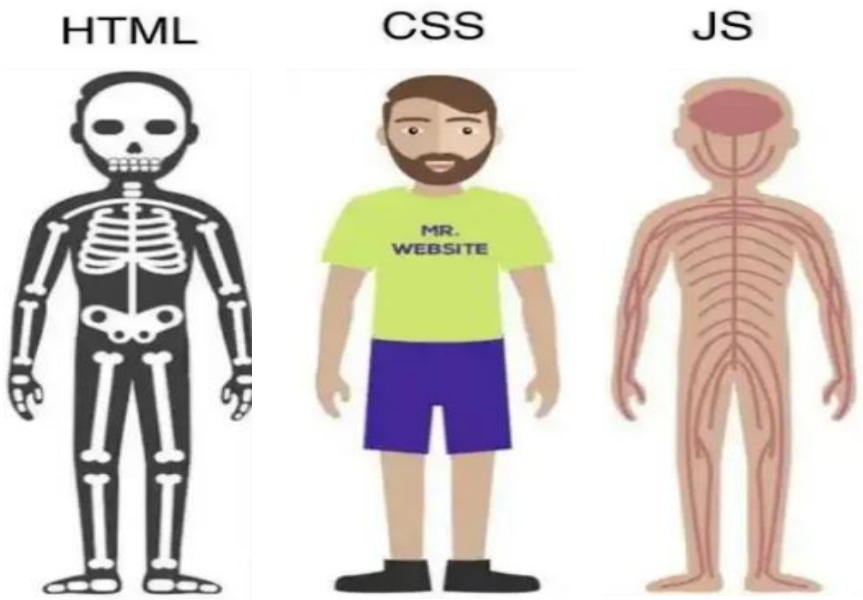
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PARANÁ

Plano de Ensino

Dados Gerais

Curso: UVIT1002 - TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS (Campus União da Vitória)	
Disciplina: TECNOLOGIA.0511 - Programação WEB I - Graduação [68 h/80 Aulas] - CAMPUS UNIÃO DA VITÓRIA TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS 2023	
Ano/Período Letivo: 2025/1	**Turma:** 20251.3.UVIT1002.400.1N
Profesor(es): Robyson Aggio	
Data da Aprovação: Aguardando Aprovação	**Data da Homologação:** Aguardando Homologação

Introdução ao HTML



A Linguagem de Marcação de Hipertexto (HTML) é uma linguagem de computador que compõe a maior parte das páginas da internet e dos aplicativos online. Um hipertexto é um texto usado para fazer referência a outros textos, enquanto uma linguagem de marcação é composta por uma série de marcações que dizem para os servidores da web qual é o estilo e a estrutura de um documento.

O HTML não é considerado uma linguagem de programação, já que ele não pode criar funcionalidades dinâmicas. Ao invés disso, com o HTML, os usuários podem criar e estruturar seções, parágrafos e links usando elementos, tags e atributos.

Confira abaixo alguns dos usos mais comuns para o HTML:

- **Desenvolvimento web**. Os desenvolvedores usam códigos HTML para projetar como um navegador vai exibir os elementos das páginas, como textos, hiperlinks e arquivos de mídia.
- **Navegação na internet**. Os usuários podem navegar facilmente e inserir links entre páginas e sites relacionados, já que o HTML é amplamente usado para incorporar hiperlinks.
- **Documentação**. O HTML torna possível a organização e a formatação de documentos, de maneira similar ao Microsoft Word.

Introdução ao HTML

https://www.dio.me/articles/html-css-e-javascript

🚀 1. HTML: O esqueleto da sua página

O HTML é a estrutura básica de qualquer página web. É como montar um esqueleto para, depois, “dar vida” com estilo e comportamento.

📌 **Dica de aprendizado**: Experimente criar uma página simples como um cartão de visitas. Vai te ajudar a entender as tags básicas!

Onde aprender:

• Curso de HTML básico na W3Schools

• MDN HTML Guide

Introdução ao HTML

🎨 2. CSS: Estilo para impressionar

CSS é a magia que transforma uma estrutura simples em algo visualmente atraente. Use CSS para aplicar cores, fontes, e organizar o layout.

📌 **Dica de aprendizado**: Tente brincar com o display: flex; e display: grid; para criar layouts responsivos!

Onde aprender:

• CSS Flexbox Guide da CSS Tricks

• Curso de CSS no Codecademy

Introdução ao HTML

🧩 3. JavaScript: Faça sua página interagir

JavaScript é a cereja do bolo, dando à sua página o poder de reagir e interagir com o usuário! Desde animações até funções complexas, é aqui que a mágica acontece.

📌 **Dica de aprendizado**: Comece com funções básicas, como mostrar um alerta ao clicar em um botão, e vá aumentando a complexidade aos poucos.

Onde aprender:

• JavaScript for Beginners - FreeCodeCamp

• MDN JavaScript Guide

Introdução ao HTML

https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-html-conceitos-basicos

A História do HTML

O HTML foi inventado por **Tim Berners-Lee**, um físico do centro de pesquisas CERN, na Suíça. Ele surgiu com a ideia de um sistema de hipertexto na internet.

Hipertexto significa um texto que possui referências (links) para outros textos que podem ser acessados imediatamente. Ele publicou a primeira versão do HTML em 1991, consistindo em 18 tags. Desde então, cada versão do HTML vem com novas tags e atributos (modificadores de tags).

Devido a rápida ascensão e popularidade, o HTML é agora considerado um padrão oficial da web.

O maior upgrade da linguagem foi o lançamento do **HTML5** em 2014. Diversas novas tags semânticas foram adicionadas que revelam o significado do seu próprio conteúdo, como ***<article>***, ***<header>***, e ***<footer>***.

Introdução ao HTML

A Evolução do HTML: Qual a diferença entre HTML e HTML5?

Desde seu lançamento o HTML tem passado por muitas evoluções. O W3C constantemente publica novas versões e atualizações, enquanto que marcas históricas também recebem nomes dedicados.

O HTML4 (comumente referido apenas como “HTML”) foi publicado em 1999, enquanto que a maior e mais recente atualização foi lançada em 2014. Chamada de **HTML5**, a atualização introduziu diversos novos recursos à linguagem.

Um dos mais aguardados era a incorporação nativa de vídeos e arquivos de áudios. Ao invés de precisar utilizar o Flash Player, agora é possível incorporar vídeos e áudios com as novas tags ***<audio></audio>*** e ***<video></video>***. Ele também possui compatibilidade com SVG (vetor gráfico escalável) e MathML para fórmulas científicas e matemáticas.

O HTML5 também introduziu algumas melhorias de semântica. As novas tags semânticas informam ao navegador sobre o significado do conteúdo, o que auxilia tanto os leitores quanto os mecanismos de busca.

As tags semânticas mais populares são ***<article></article>***, ***<section></section>***, ***<aside></aside>***, ***<header></header>***, e ***<footer></footer>***.

INSTITUTO FEDERAL
PARANÁ

Introdução ao HTML

Prós e Contras do HTML

Como na maioria das coisas, o HTML possui diversos pontos positivos e negativos.

Prós:

- Uma linguagem amplamente utilizada com diversos recursos e uma comunidade gigante;
- Roda em todos os navegadores;
- Fácil aprendizado;
- Totalmente grátis e de código-aberto;
- Marcações limpas e consistentes;
- Os padrões oficiais da internet são mantidos pelo Consórcio World Wide Web (W3C);
- Integração fácil com linguagens de back-end como PHP e Node.js.

INSTITUTO FEDERAL
PARANÁ

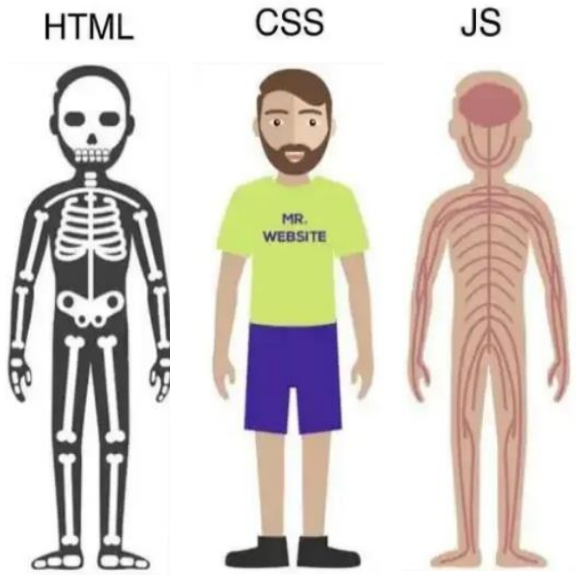
Introdução ao HTML

Prós e Contras do HTML

Contras:

- Geralmente utilizado para páginas estáticas. Para funcionalidade dinâmicas você provavelmente vai precisar usar JavaScript ou outra linguagem de back-end como PHP;
- Não permite a implementação de lógica. Por isso todas as páginas precisam ser criadas separadamente, mesmo se utilizarem os mesmos elementos, como cabeçalhos e rodapés;
- Alguns navegadores demoram para adotar novos recursos;
- O comportamento do navegador é algumas vezes difícil de prever (ex.: navegadores antigos muitas vezes não renderizam novas tags).

Introdução ao HTML



Qual a Relação Entre HTML, CSS e JavaScript?

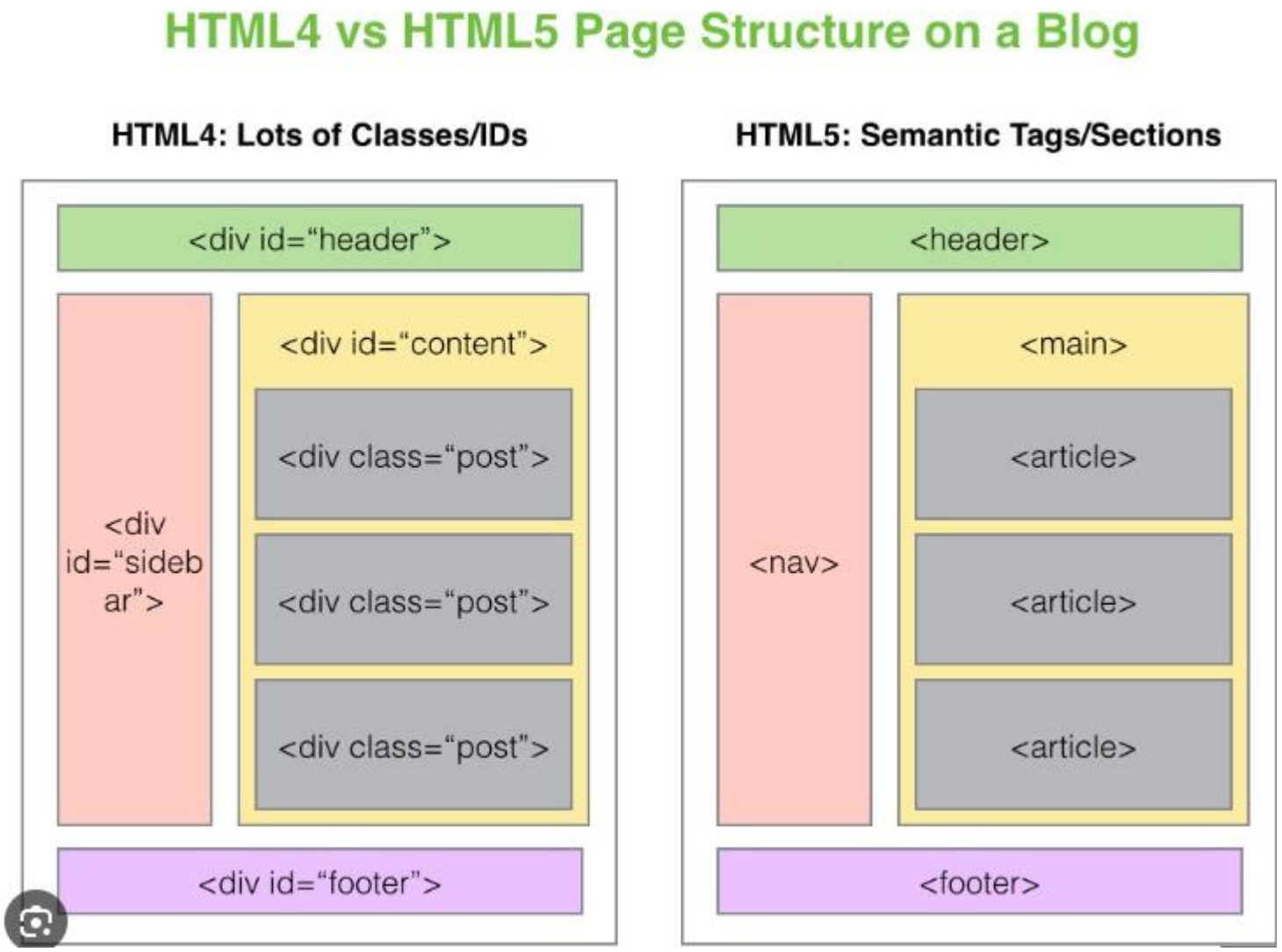
Mesmo que o HTML seja uma linguagem poderosa, não é o suficiente para criar um site profissional e responsivo. Ele pode ser utilizado apenas para adicionar elementos de texto e criação de estruturas de conteúdo.

Porém o HTML funciona muito bem com outras duas linguagens de front-end: **CSS (Cascading Style Sheets)**, e **JavaScript**. Juntos eles proporcionam a implementação de funcionalidades avançadas e uma ótima experiência ao usuário.

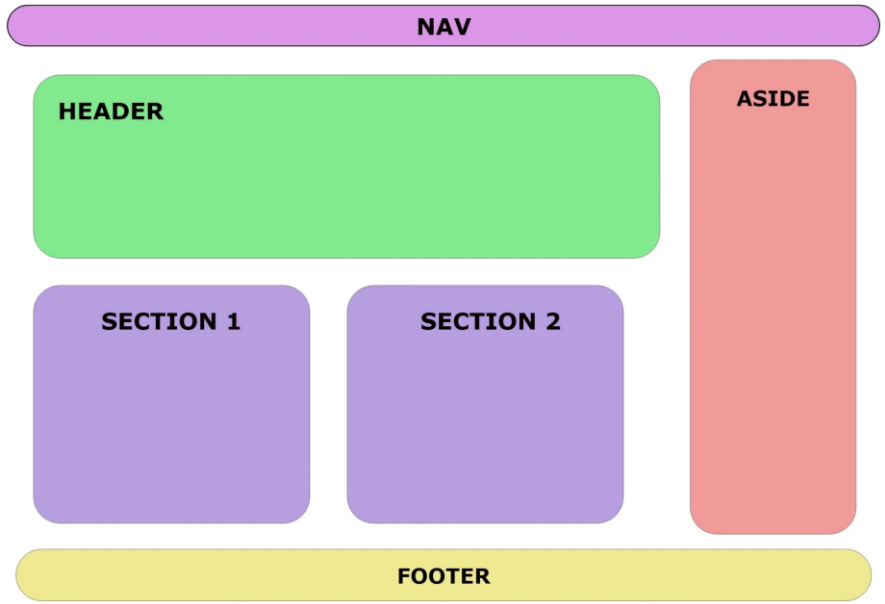
- O CSS é responsável pelo estilo como background, cores, layouts, espaçamentos, e animações.
- O JavaScript permite a adição de funcionalidades dinâmicas como sliders, pop-ups, e galerias de fotos.

Imagine o HTML como uma pessoa nua, o CSS como as roupas, e o JavaScript como os movimentos e ações.

Introdução ao HTML



Introdução ao HTML



Introdução ao HTML

```
#Estrutura básica do HTML5
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br, en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport"
content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
    <title>Document</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

Introdução ao HTML

#Títulos
Principal:
<h1></h1>
...
Menor:
<h6></h6>

#Parágrafo

#Quebra de Linha

#Formatação Texto
Negrito:
Itálico:
Sublinhado: <u></u>
Tachado: <s></s>

Introdução ao HTML

#Ênfase mais forte no Texto

#Mais importância no texto

#Fonte (não é mais utilizado desta maneira)

#Atributos
size: tamanho
face: tipo
color: cor

Ex: Texto

Introdução ao HTML

#Imagens
<img>

#Atributos (width e height são manipulados no CSS).
src: caminho
alt: texto alternativo (caso a imagem não carregue)
width: largura
height: altura

Ex: <img src="img/imagem.png" alt="texto caso a imagem não carregue" width="480" height="400">

Introdução ao HTML

#Preservar espaços e quebras de linhas

```
<pre>
      O pre   preserva espaços
                 e quebra de linhas
</pre>
```

#Link

<a>

#Atributos

href = endereço (URL)

target = onde vai ser aberto

Ex: visitar a URL em outra página, pois usou _blank

Ex: visitar a URL na mesma página, pois usou _self

Ex: visitar a URL na mesma página, pois é o padrão

Ex: Enviar e-mail

Introdução ao HTML

#Tabela
<table></table>: Tabela
<thead></thead>: Cabeçalho da Tabela
<tbody></tbody>: Corpo da Tabela
<tfoot></tfoot>: Rodapé da Tabela
<tr></tr>: Linhas para a Tabela
<th></th>: Célula do Cabeçalho
<td></td>: Células da Tabela

Ex:
```
<table>
  <thead>
    <tr>
      <th>Disciplina</th>
      <th>Horário</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>Programação WEB</td>
      <td>13:30 às 16:03</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Programação Mobile</td>
      <td>19:00 às 22:40</td>
    </tr>
  </tbody>
  <tfoot>
    <tr>
      <td>Rodapé</td>
      <td>21:00 às 23:00</td>
    </tr>
  </tfoot>
</table>
```

Introdução ao HTML

#Listas

: Criar uma lista qualquer

: Cria uma lista Ordenada

: Item da lista

Ex:

```
    <li>Lista 1 qualquer</li>
    <li>Lista 2 qualquer</li>
    <li>Lista 3 qualquer</li>
</ul>
```

Ex:

```
    <li>Lista 1 Ordenada</li>
    <li>Lista 2 Ordenada</li>
    <li>Lista 3 Ordenada</li>
</ol>
```

Introdução ao HTML

#Listas descritivas
<dl></dl>: Criar uma lista descritiva
<dt></dt>: Definir os termos da lista
<dd></dd>: Descrever os termos da lista

Ex: <dl>
<dt>Futebol</dt>
<dd>Jogo com bola</dd>
<dt>Tênis de Mesa</dt>
<dd>Jogo com raquetes</dd>
</dl>

Introdução ao HTML

#Listas Encadeadas

```
Ex: <ul>
      <li>Café
        <ul>
          <li>Com Leite</li>
          <li>Pingado</li>
        </ul>
      </li>
      <li>Chá
        <ul>
          <li>Camomila</li>
          <li>Limão</li>
          <li>Natural</li>
        </ul>
      </li>
    </ul>
```

Introdução ao HTML

#Endereço
<address></address>

Ex: <address>
Contato:
Enviar e-mail
Cidade: União da Vitória
Estado: PR
País: Brasil
</address>

Introdução ao HTML

#Citação
<blockquote></blockquote>

Ex: <blockquote cite="https://wwww.aggioirati.com.br">
Texto para ser citado!
</blockquote>
Ex: Texto sem citação. <q>Texto para citar que fica entre aspas duplas!</q>
Texto sem citação.
Ex: <cite>Para citar!</cite> Fora do citar!

Introdução ao HTML

#Abreviações
<abbr></abbr>
Ex: <abbr title="União da Vitória">UV</abbr> é uma cidade do Paraná.
#Linha na horizontal
<hr>

Ex: Vou inserir uma linha na horizontal.
<hr>
Continuando o texto após a linha inserida!

Introdução ao HTML

#Formulários
<form></form>

#Atributos
action: para onde os dados serão enviados pela URL
target: nova aba (_blank) ou mesma aba (_self) que é o padrão
method: define o método HTTP para o envio dos dados (GET ou POST)
get: dados expostos na URL
post: dados são passados na requisição HTTP

Introdução ao HTML

#Inputs
#<input type="text">
id="para o CSS":
name="para o SERVIDOR":

Ex:<form action="email.php" method="get">
<input type="text">
</form>

#<input type="number">
Ex: <form action="telefone.php" method="get">
<input type="number">
</form>

#Obs: Utilize o atalho no VSCode: **input:**, para mais tipos.

Introdução ao HTML

#Botão
<button></button>

Ex:<button type="submit">Enviar</button>: Enviar os dados para o formulário
Ex:<button type="button">Enviar</button>: É um botão clicável
Ex:<button type="reset">Enviar</button>: Reinicia os campos do formulário

Introdução ao HTML

#TextArea
<textarea name="" id="" cols="30" rows="10"></textarea>
name="para o SERVIDOR":
id="para o CSS":
cols: colunas
rows: linhas

Ex: <textarea name="textarea" id="textarea" cols="30" rows="10" placeholder="Digite um texto!"></textarea>

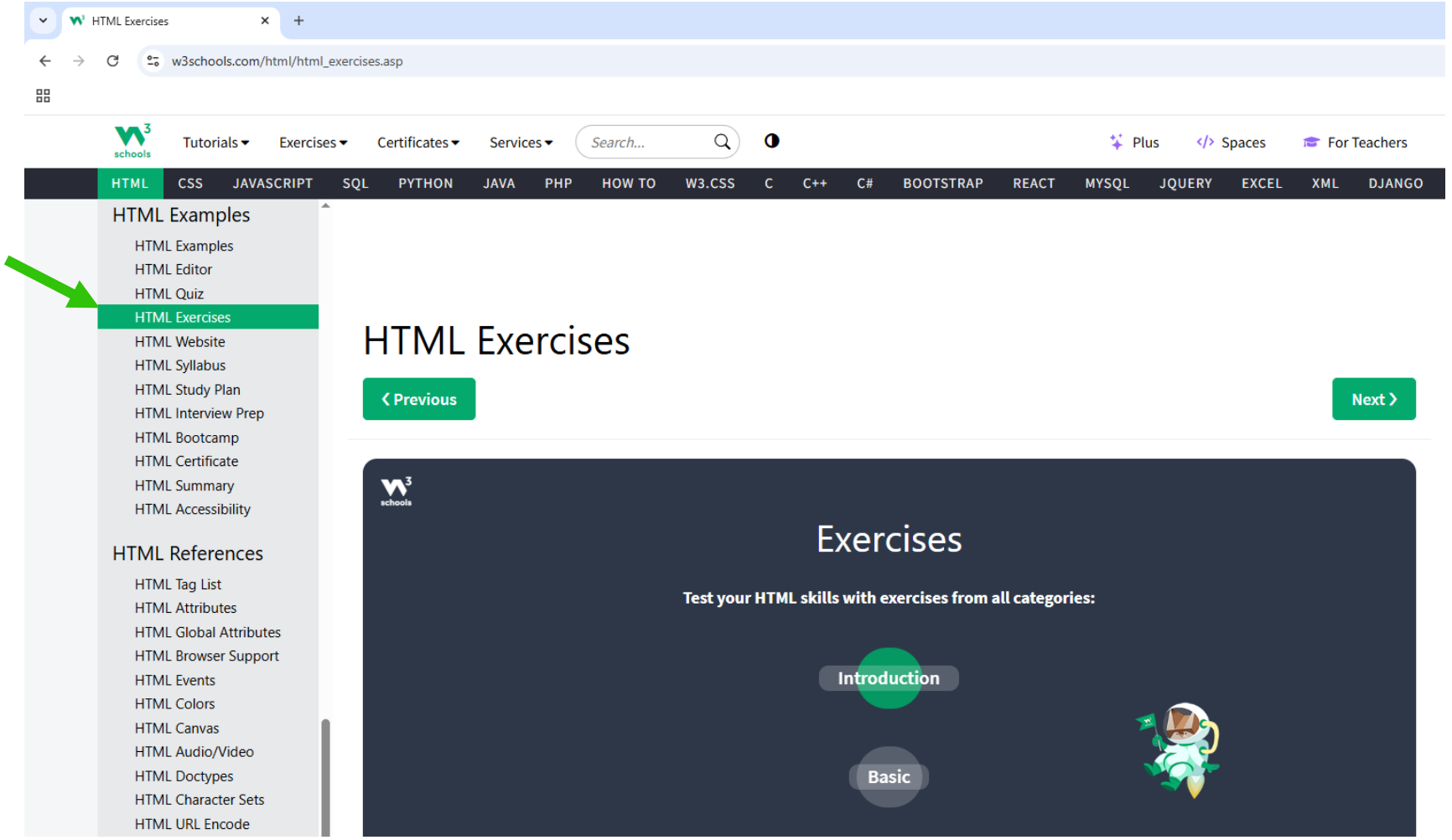
Introdução ao HTML

#fieldset

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Document</title>
</head>
<body>

    <fieldset>
        <label for="nome">Escolha uma opção: </label>
        <input type="radio" name="radiobtn" id="radiobtn" value="op1">
        <input type="radio" name="radiobtn" id="radiobtn" value="op2">
        <input type="radio" name="radiobtn" id="radiobtn" value="op3" checked>
    </fieldset>

</body>
</html>
```

Atividades

https://www.w3schools.com/html/html_exercises.asp